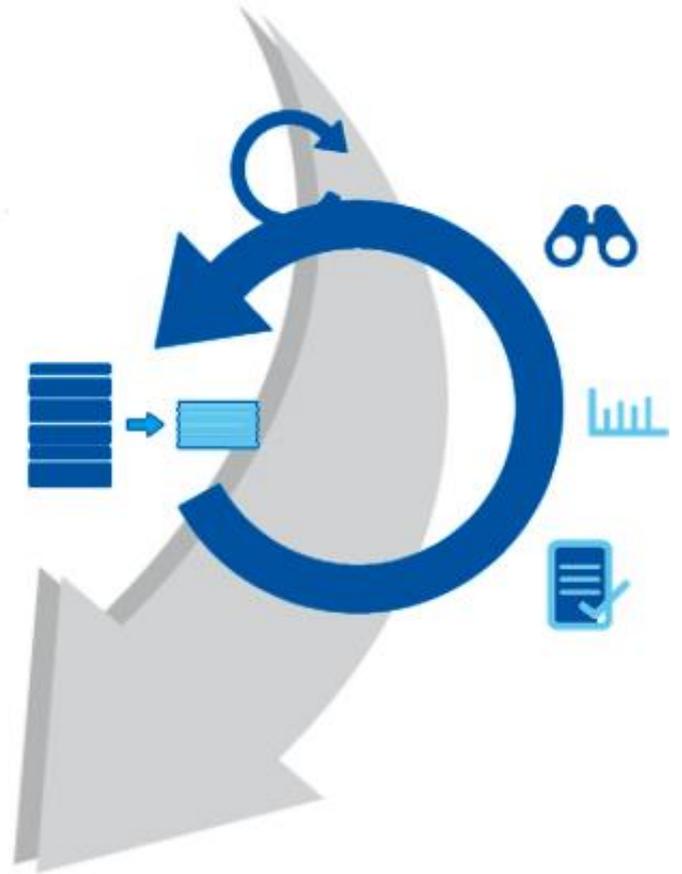




SCRUM zur Teamarbeit

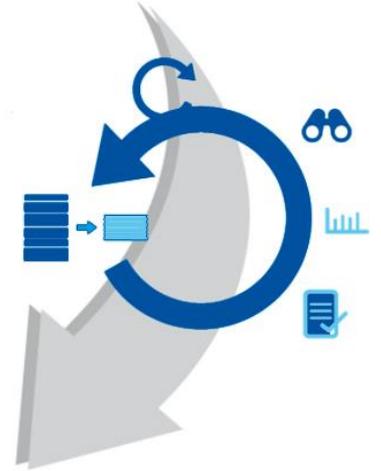
Erfahrungsbericht





SCRUM

- Methodik für Software- und Projektentwicklung
- Iterativer Prozess mit klar definierten Zeitrahmen
- Hilft Projekt-Risiken zu begrenzen
- Entwickelt von Ken Schwaber und Jeff Sutherland





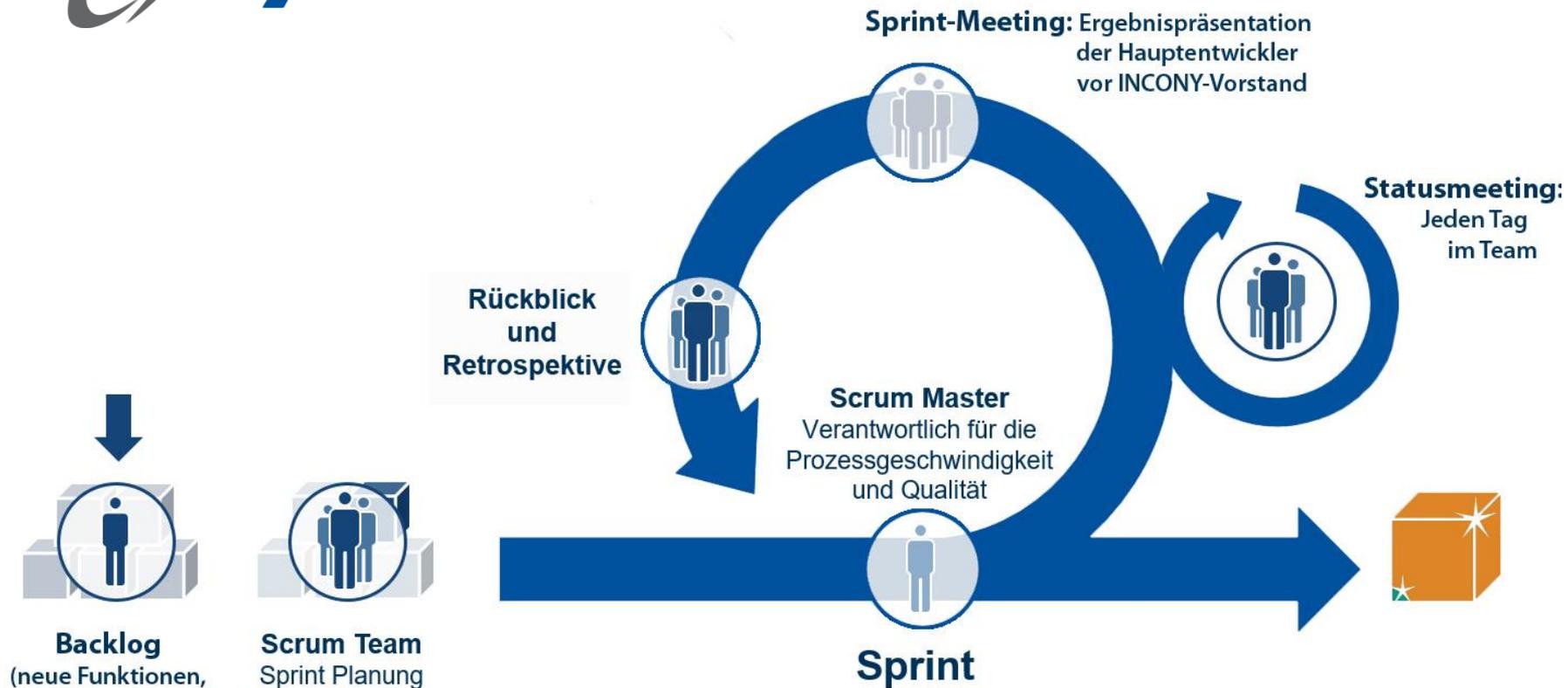


Soviel zur Theorie

Nun: scrum @ incony

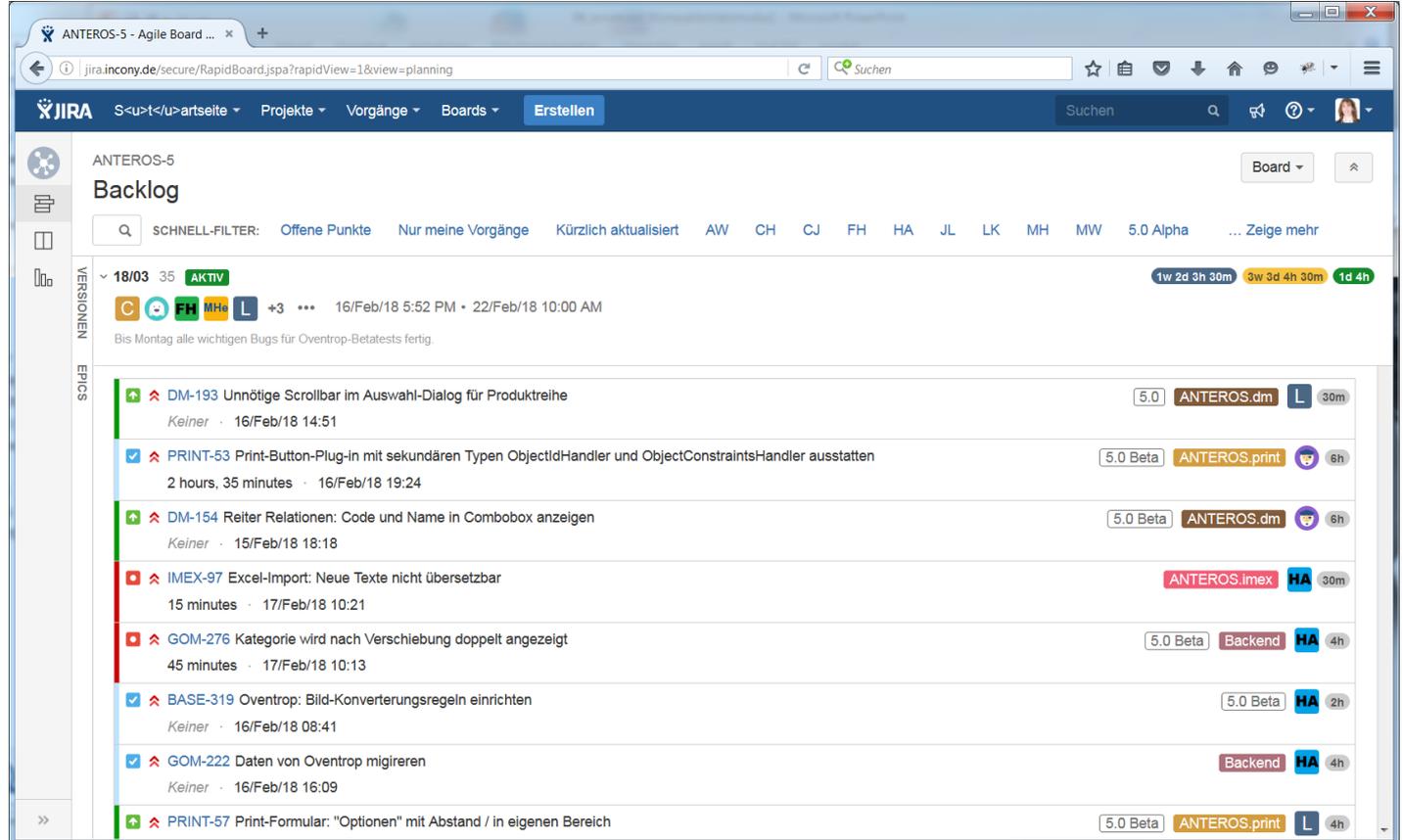


- **Auslöser für die SCRUM-Einführung bei INCONY:**
 - Verzögerungen in der ANTEROS 5 Entwicklung
 - SCRUM-Vortrag eines IT-Unternehmens von „Paderborn ist Informatik“
- SCRUM hat viel **mehr Transparenz** in ANTEROS 5 Entwicklung gebracht, insbesondere für Vorstand und Aufsichtsrat
- SCRUM kostet **Overhead, aber Probleme** werden viel **schneller erkannt**





JIRA als Tool zur zentralen Erfassung offener Punkte



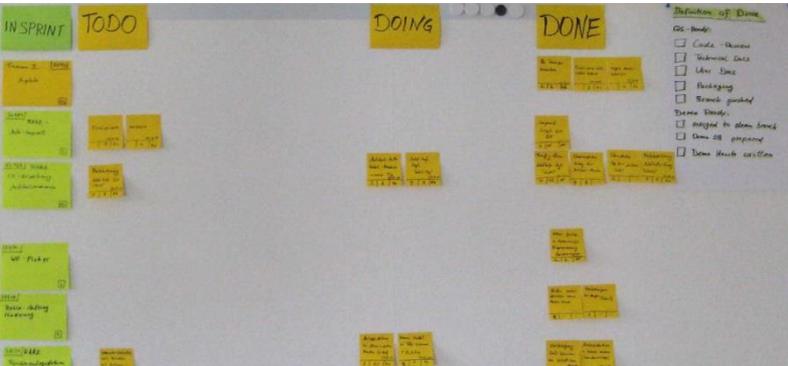
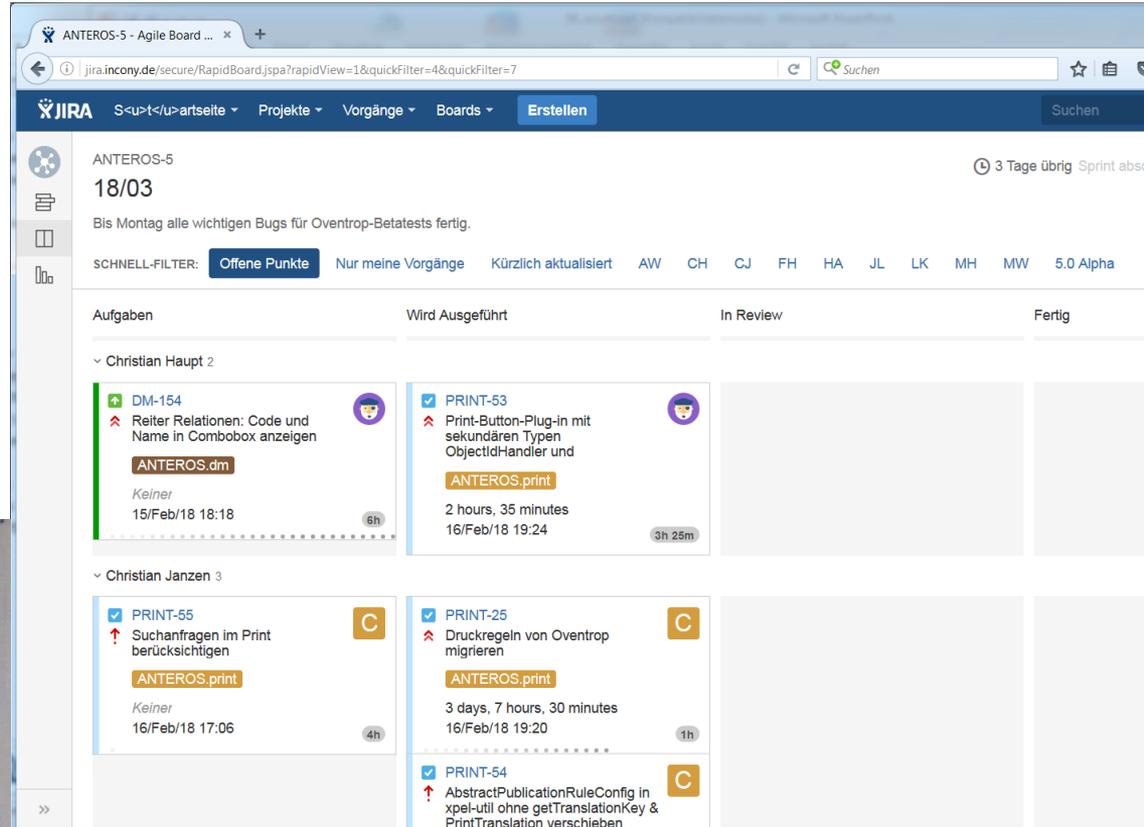
The screenshot shows the JIRA interface for the project 'ANTEROS-5'. The main view is the 'Backlog' board, which displays a list of tasks. The tasks are organized by priority and include details such as issue ID, description, assignee, and due date. The interface also shows a search bar, filters, and a sidebar with navigation options.

Issue ID	Description	Assignee	Priority	Due Date
DM-193	Unnötige Scrollbar im Auswahl-Dialog für Produktreihe	Keiner	Low	16/Feb/18 14:51
PRINT-53	Print-Button-Plug-in mit sekundären Typen ObjectIdHandler und ObjectConstraintsHandler ausstatten	ANTEROS.print	High	16/Feb/18 19:24
DM-154	Reiter Relationen: Code und Name in Combobox anzeigen	Keiner	High	15/Feb/18 18:18
IMEX-97	Excel-Import: Neue Texte nicht übersetzbar	ANTEROS.imex	High	17/Feb/18 10:21
GOM-276	Kategorie wird nach Verschiebung doppelt angezeigt	Backend	High	17/Feb/18 10:13
BASE-319	Oventrop: Bild-Konvertierungsregeln einrichten	Keiner	High	16/Feb/18 08:41
GOM-222	Daten von Oventrop migrieren	Keiner	High	16/Feb/18 16:09
PRINT-57	Print-Formular: "Optionen" mit Abstand / in eigenen Bereich	ANTEROS.print	Low	16/Feb/18 16:09



Im Planung-Meeting Aufgaben aus dem Backlog

- **priorisieren**
- **Aufwand** abschätzen
- Entwickler zuweisen
- Spalten in Jira für Status mit **Prozesssteuerung**

ANTEROS-5 - Agile Board ... x +

jira.incony.de/secure/RapidBoard.jspa?rapidView=1&quickFilter=4&quickFilter=7

JIRA S<u>t</u>artseite Projekte Vorgänge Boards Erstellen Suchen

ANTEROS-5 18/03 3 Tage übrig Sprint abs

Bis Montag alle wichtigen Bugs für Oventrop-Betatesters fertig.

SCHNELL-FILTER: Offene Punkte Nur meine Vorgänge Kürzlich aktualisiert AW CH CJ FH HA JL LK MH MW 5.0 Alpha

Aufgaben	Wird Ausgeführt	In Review	Fertig
✓ Christian Haupt 2			
✓ DM-154 Reiter Relationen: Code und Name in Combobox anzeigen ANTEROS.dm Keiner 15/Feb/18 18:18 6h	✓ PRINT-53 Print-Button-Plug-in mit sekundären Typen ObjectHandler und ANTEROS.print 2 hours, 35 minutes 16/Feb/18 19:24 3h 25m		
✓ Christian Janzen 3			
✓ PRINT-55 Suchanfragen im Print berücksichtigen ANTEROS.print Keiner 16/Feb/18 17:06 4h	✓ PRINT-25 Druckregeln von Oventrop migrieren ANTEROS.print 3 days, 7 hours, 30 minutes 16/Feb/18 19:20 1h		
	✓ PRINT-54 AbstractPublicationRuleConfig in xpel-util ohne getTranslationKey & PrintTranslation verschieben ANTEROS.print Keiner 16/Feb/18 17:06 4h		



Ziele der Standup-Meetings:

- Liegen wir im Plan?
- Müssen wir umplanen?
- Sind wir fokussiert auf das Ziel?

Vorgehensweise:

- max. 15 min!
- Beantwortung von drei Fragen:
 - Was habe ich gestern gemacht?
 - Was mache ich heute?
 - Was behindert mich?





Für **gute Qualität von Anfang an:**

- **Code-Review** (in jedem Sprint)
- Jede Nacht **Integration** der Entwicklungen und **Automatisierte Tests**, Tool-gestützt



git



DIFFY
The Kung Fu
Review Cuckoo

Gerrit



SELENIUM



Jenkins

maven



Hauptentwickler zeigen ihre Entwicklungen dem Vorstand

- Höhere Transparenz der Leistung
- Sprint-Effekt vor Review-Meeting





Lerneffekt ausnutzen (good -> great)

- Vor allem zu Anfang Prozess für uns feinjustiert durch Feedback aus dem Team, z.B. statt 2-Wochen dann 3-Wochen-Sprints, da Aufgaben noch zu groß waren
- Burn-Down-Diagramm analysieren: wie viele Verzögerungen gab es und warum?
- Bewertungen vom Code-Review besprechen: was musste im Einzelnen verbessert werden und warum





- **SCRUM bringt Vorteile, Overhead lohnt sich:**
 - schneller Hilfe zwischen den Entwicklern im täglichen Standup-Meeting
 - Gemeinsames Abschätzen der Aufwände ist realistischer
 - Sprint-Meeting am Ende sorgt stets für Sprinteffekte
- Gestartet mit SCRUM in der ANTEROS 5 – Entwicklung, inzwischen **auch in Projekt-Abteilung** im Einsatz
 - Transparenz der vielen z.T. kleineren Aufgaben in den vielen Projekten
 - Fokussierung im Sprint auf bestimmte Aufgaben, ca. 20% für Problemfälle

